

<https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article385>



[Sciences et technologie] Les robots pédagogiques

- Numérique - Des usages numériques pour l'élève, la classe, l'école -



Publication date: jeudi 25 septembre 2025

Copyright © Inspection Éducation nationale Saint-Etienne du Rouvray - Tous droits réservés



Voici une proposition de séquence pour travailler la programmation, le repérage, le codage, les déplacements relatifs en utilisant les robots pédagogiques BLUEBOT ou BEEBOT.

Elle reprend les éléments mis en œuvre pendant l'animation pédagogique "*les robots pédagogiques* " et peut servir de base pour concevoir un projet robotique.

séance 1

https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg
la robotique dans les programmes : compétences et progression cycle 1, 2 & 3	déroulé Séance1 les conceptions initiales	Matériel 1 Séance1 Robot/pas Robot	Matériel 2 Séance1 Robot/pas Robot

séance 2

https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg
déroulé S2 : des activités débranchées	Matériel 1 S2 : jeu de plateau	Matériel 2 S2 : avance/recule	Matériel 3 S2 : les images du jeu du robot obéissant

séance 3

https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg
déroulé S3 : découverte de la bluebot/beebot	Matériel 1 S3 : fiche d'activité bluebot/Beebot

séance 4

https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg
déroulé S4 : activités jeu de plateau avec robot Bluebot/beebot	Matériel 1 S4 : fiche programmes et flèches pour écriture des programmes

séance 5

https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg	https://ser.circonscription.ac-normandie.fr/sites/ser.circonscription.ac-normandie.fr/local/cache-vignettes/L64xH64/pdf-b8aed.svg
déroulé S5 : activités débranchées déplacements relatifs	Matériel S5 : fiches exercices déplacements relatifs

Allez plus loin vers la programmation

Où trouver des robots ?

Allez plus loin dans sa formation scientifique et numérique :

<https://view.genial.ly/657724f2d283...>

pour plus d'information, contacter le référent numérique de circonscription :

david.renault@ac-normandie.fr