

Allez plus loin vers la programmation...

En salle informatique, sur vos ordinateurs de fond de classe ou sur tablettes, voici quelques applications intéressantes pour tenir des ateliers de robotique menant à la programmation.

LapinBOT (sur tablette ou sur PC) https://laclassedulama.fr/app_lapinbot/

Permet de travailler les deux types de déplacement



Beebot (sur tablette) <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tts.beebot&hl=fr>

Programmez la beebot en virtuel



Pour commencer la programmation par blocs :

Blue's Blocs (sur tablette) : <https://play.google.com/store/apps/details?id=tts.blocsdubot&hl=fr>



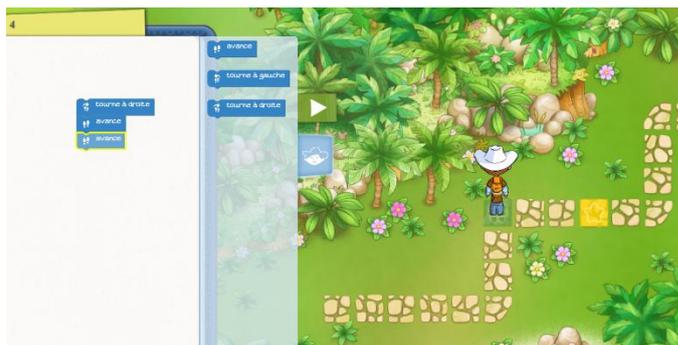
Programmez la bluebot en bluetooth avec des blocs.



Les chevaliers de la programmation (PC)

[:https://www.logicieleducatif.fr/eveil/b2i/chevalier-programmation.php](https://www.logicieleducatif.fr/eveil/b2i/chevalier-programmation.php)

Une introduction ludique et très guidée de la programmation par blocs.



Run Marco sur PC : <https://runmarco.allcancode.com/>

Identique aux chevaliers de la programmation dans un autre monde.



scratch junior (android ou apple est disponible sur le

playstore/appstore : <http://www.scratchjr.org/teach/activities>

C'est une introduction au langage par blocs permettant de créer des animations. L'application favorise l'utilisation de l'application Scratch que l'on peut mener en fin de C3

Un émulateur PC de Scratch junior est aussi disponible :

<https://ifo8000.github.io/ScratchJr-Desktop/>

